

Требования к оригинал-макетам

shokobrand.ru

Цифровая печать

- Оригинал-макет должен быть предоставлен в графических редакторах, совместимых с ОС Windows (Corel Draw X6, Adobe CS 5, Freehand 12). При его изготовлении необходимо избегать офисных приложений: MS Word, Excel, Power Point и т.д.
- Все шрифты должны быть переведены в кривые.
- Растровые изображения должны иметь разрешение не менее 300 dpi.
- В макете обязательно должен быть указан обрезной формат и сделаны вылеты под обрез по 3 мм с каждой стороны. Текстовая и графическая информация должны располагаться на расстоянии не менее 5 мм от линии реза. Для макетов под вырубку или плоттерную резку должен быть указан контур вырубki или резки и также сделаны вылеты по 3 мм по всему периметру.
- Оригинал-макет должен быть в CMYK, допустимо использование RGB или Pantone, но в этом случае возможно несоответствие заданному цвету, за что несет ответственность Заказчик.
- Для многостраничных изданий вёрстку нужно предоставлять пополосно (сохраняя последовательность страниц в издании). При отсутствии нумерации страниц необходимо предоставить «куклу» в распечатанном виде.
- Сложные графические заливки, текстуры, линзы, эффекты прозрачности должны быть отрастрированы.
- Линки необходимо прилинковывать к документу.

Общие требования к макетам календарей

- При заказе необходимо предоставить информацию:
- Материал для изготовления календаря: шпигель, подложки, блок
- Формат шпигеля (обрезной)
- Формат подложек (обрезной)
- Красочность шпигеля и каждой из подложек
- Количество люверсов и их цвет
- Цвет пружины
- Цвет численника
- Ламинация шпигеля, подложек
- Наличие нестандартной постпечатной обработки: тиснение, УФ-лак, конгрев, вырубка и т.д.

Требования к подготовке оригинал-макета календаря

- В том случае, если есть фон на подложках, вылет изображения под численник должен быть не менее 5 мм
- Необходимо брать во внимание расстояние под пружину, люверс и т.п, так, чтобы при сборке календарей перфорация и люверс не попадали на значимые элементы
- Необходимо учитывать размер численника и его провисание на пружине так, чтобы он не закрывал важную информацию на подложке
- Если численники предоставляет заказчик, он полностью несет ответственность за подготовку макета в соответствии с его размерами и особенностями.

Шелкография

- Граница готового изделия (обрезной формат) должна быть представлена в виде рамки точного размера без дробных значений, либо форматом страницы и такой же рамкой.
- Шрифты должны быть в кривых.
- Макеты принимаются в формате CorelDraw X6 (CDR, CMX), Adobe Illustrator CS 5 (AI, EPS).
- Растровые изображения принимаются в формате TIFF. Полноцветные изображения в формате CMYK до разрешения 300dpi, монохромные изображения в формате «чёрно-белый» или «серый» BITMAP. В печать не принимаются изображения в формате JPG, PNG, BMP, GIF, PSD и др. Не принимаются в цветовой модели RGB, Duotone, Indexed Color, Lab Color и др.
- Вылеты элементов, выходящих за края готового формата, должны быть 5 мм. Если фон готового изделия цветной и соответствует цвету материала (не печать) вылеты делать не надо (цветной фон материала изделия должен быть готового размера).
- Цвета Pantone должны соответствовать цветам элементов макета, палитра Pantone должна соответствовать Pantone Color Formula (Solid) Guide (префикс “С”).
- Не разрешается использование многослойных макетов, кроме случаев с постпечатной обработкой скрытых и заблокированных элементов.
- Не разрешается использование прикрепленных внешних файлов (Linked), если не требуется их отдельное редактирование.
- Не разрешается применение в макете специальных эффектов (PowerClip (ПауэрКлип, контейнер), Lens (Линза), Clone (Клонирование), Color Mask, Drop Shadow и другие).
- В связи с погрешностью при резке продукции, желательно располагать элементы и рамки дальше от края. Желательное расстояние от края 3 мм.
- Серые градации черного цвета (% черного), процент от цвета Pantone может считаться как печать отдельного цвета, либо печать раstra от основного цвета. Необходимо дополнительно уточнять, каким способом необходимо выполнить печать.
- Не разрешается использование чёрного цвета как составной CMYK 100.100.100.100.
- Тиснение, конгрев, УФ-лак, термоподъем, вырубка, плоттерная резка должны быть отдельно обозначены, при необходимости указаны отдельным макетом.
- Если есть возможность, то для повышения качества печати и стабильности результата, используйте треппинг.

Отдельные требования

Необходимо учитывать:

- УФ-лак наносится последним, поскольку поверх УФ-лака краска не закрепляется.
- При печати по темным материалам светлыми или яркими красками необходимо печатать белую подложку, но в ряде случаев это невозможно, поэтому возможна неточная передача требуемых цветов.
- Минимальная толщина линий элементов 0,1мм, прямых линий 0,2мм, при печати вывороткой необходимо добавлять обводку.
- При печати на готовых изделиях (папки, конверты, пластиковые карты и прочее) необходимо делать отступ от края минимум 0,5мм.
- Поле печати на полиэтиленовых пакетах - от верха минимум 10см, от низа 5см, по бокам от края 1см.
- При печати на полиэтиленовых пакетах добиться точного совмещения цветов крайне затруднительно, допустимое отклонение до 1мм.
- При печати полноцвета по темному текстилю необходимо предоставлять отдельно макет белой подложки с учетом треппинга.
- Минимальная толщина линий элементов при тампопечати 0,05мм, прямых линий 0,1мм.
- При создании макета для сферической сувенирной продукции (ручки, брелки, шары) необходимо учитывать невозможность печати по всей площади изделия.
- Минимальная толщина линии для изготовления клише для тиснения 0,2мм.
- Минимальная толщина линии для изготовления качественного конгрева 0,5мм.
- При создании макета вырубной бумажной папки запрашивайте необходимый штамп.
- Категорически не допускается использование обводок в макете для плоттерной резки.

Тампопечать

- Файлы принимаются в формате векторной графики CorelDraw X6. Возможно предоставление макетов в векторных форматах Adobe Illustrator CS5, Post-script 8 (EPS, PRN, PS), Free-Hand и др. При этом ответственность за ошибки при конвертации этих файлов в формат CorelDraw несет заказчик (искривление, смещение, исчезновение элементов макета);
- Все элементы должны быть в векторном виде, растровые изображения должны быть в виде Black&White Bitmap. Шрифты необходимо перевести в «кривые».
- При использовании цветов Pantone необходимо учитывать различия в технологиях получения этих цветов, различия в цветопередаче самих вееров, вероятность попадания в цвет ~90%. При высоких требованиях к попаданию в цвет необходимо предоставить какой-либо образец, перечислить допустимые отклонения, либо изготовить сигнальный образец (цветопробу);
- При использовании в макете растра, заранее согласовать параметры цветопередачи;
- Не принимаются в работу растровые изображения в форматах JPG, GIF, PSD и т.д., а также импортированные они же в векторные форматы. Не принимаются макеты в форматах Word, Excel;
- При необходимости мы оставляем за собой право корректировать элементы макета в соответствии с технологическими требованиями печати (толщина линии, расстояние между объектами, поле печати и т.д.), если это не ведет к заметному визуальному искажению;
- Срок изготовления заказа составляет от 4-5 рабочих дней, в зависимости от сложности заказа, вида продукции и загрузки производства. Более короткие сроки согласовываются отдельно.